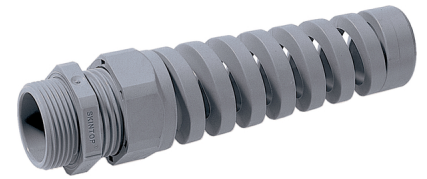


U.I. Lapp GmbH	DATENBLATT	
	SKINTOP® BS-M	53111820 13.11.2013

Zuverlässiger Biege- und Knickschutz
 Kabelschonung
 Funktionssicherung
 Zur Sicherung flexibler Kabel



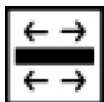
Automatisierung



Großer Klemmbereich



Maximaler Vibrationsschutz



Optimale Zugentlastung



Zulassungsvielfalt

Anwendungsgebiete

An elektrotechnischen Geräten und Maschinen, die im Normalgebrauch bewegt werden, ist die angeschlossene Leitung nach VDE 0700-1 gegen übermäßige Biegung zu schützen.

Handgeräte
 Roboterindustrie
 Light- and Sound Anwendungen
 Bewegliche Maschinenteile

Aufbau

Metrisches Anschlussgewinde gem. EN 50262

Norm-Referenzen / Zulassungen

UL File Nr. E79903

Bemerkung

Passende Ergänzungsteile siehe SKINTOP® Zubehör metrisch
 Zu verwendende Gegenmutter SKINTOP® GMP-GL-M
 Version mit Reduziereinsatz zur Abdichtung kleinerer Kabelquerschnitte SKINTOP® BSR-M auf Anfrage
 Versionen SKINTOP® BS M ISO mit langem Anschlussgewinde, siehe Tabelle, haben keine DNV Zulassung

Hinweis

Die Fotografien sind nicht maßstäblich und keine detailgetreuen Abbildungen der jeweiligen Produkte.

Produkt Management	Dokument: SKINTOP® BS-M	1 / 3
--------------------	-------------------------	-------

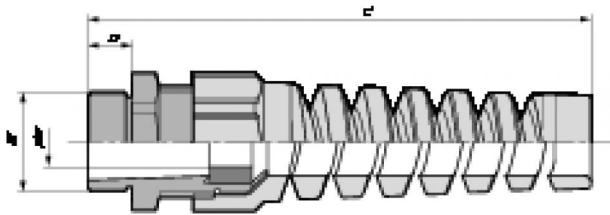
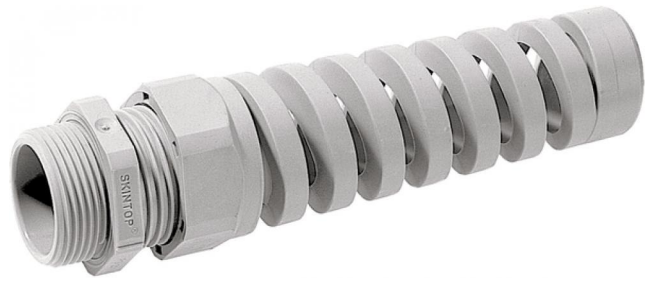
U.I. Lapp GmbH	DATENBLATT	
	SKINTOP® BS-M	53111820 13.11.2013

Technische Daten

Artikelbezeichnung / Größe:	BS-M 20x1,5
Klemmbereich ØF mm:	7-13
SW mm:	25
Gesamtlänge C mm:	101
Gewindelänge D mm:	8
Achtung:	Einbaumaße und Anzugsdrehmomente siehe T21
Auf Anfrage:	mit Reduzierdichtring
Lieferfarbe:	RAL 7001 silbergrau RAL 7035 lichtgrau RAL 9005 schwarz/UV-beständig
Material:	Körper: Polyamid Dichtung: CR
Schutzart:	IP 68 - 5 bar IP 69 K in Vorbereitung
Temperaturbereich:	-20°C bis +100°C

Produkt Management	Dokument: SKINTOP® BS-M	2 / 3
--------------------	-------------------------	-------

U.I. Lapp GmbH	DATENBLATT	 LAPP GROUP
	SKINTOP® BS-M	53111820 13.11.2013



Produkt Management	Dokument: SKINTOP® BS-M	3 / 3
--------------------	-------------------------	-------